

# ERASMUS+ MASTER YOUR EMOTIONS

## SOCIALNA IGRA 3 EMOTIONAL CARDS (ČUSTVENE KARTICE)



Funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Po uspešno izvedeni Pajkovi mreži in bolj tekmovalno usmerjenima igrama Radovedne črke in Radovedne številke smo si vzeli čas tudi za razmislek o čustvih. Na mize smo položili tako imenovane "čustvene kartice." Gre za fotografije, ki prikazujejo osebe, predmete, kraje, živali ali dogodke. Učenci so med vsemi čustvenimi karticami na voljo morali izbrati dve - eno kartico, ki jim vzbuja pozitivna čustva sreče, ljubezni ali veselja, ter eno, ki jim vzbuja negativna čustva. Zelo zanimivo je bilo opazovati njihov postopek izbire, saj so vsi držali v rokah več kot dve kartici in nato počasi izločali tiste, ki vzbujujejo manj močna čustva od drugih kartic.

Ko so vsi bili zadovoljni s svojo izbiro, so vzeli list papirja in razmislili o spodaj zapisanih vprašanjih.

- Katero čustvo občutiš ob pogledu na kartico?
- Katera so prevladujoča pozitivna čustva in katera negativna čustva ter zakaj?
- S katerim dogodkom povezuješ ta čustva?



Učenci so imeli na voljo 15 minut časa za razmislek in nato pokušali čim bolj utemeljiti svoje občutke ter jih zapisati. Nato smo se posedli v krog, vsak učenec je prišel na vrsto in predstavil svoje čustvene kartice. Preden je pojasnil, katera čustva kartica zanj predstavlja, so vsi dobili možnost ugibanja, katera kartica je pozitivna in katera negativna. Učenec je nato pojasnil svojo izbiro, ponudil svojo razlago, temu pa je sledila debata. Ugotovili smo namreč, da lahko čustvena kartica, ki za nekoga predstavlja izključno pozitivna čustva, v drugi osebi vzbudi neprijetna čustva strahu, jeze ali nelagodja.







Zapisala: Tjaša Salobir

*Izvedba projekta je financirana s strani Evropske komisije. Vsebina predstavitve je izključno odgovornost avtorja in v nobenem primeru ne predstavlja stališč Evropske komisije.*